SO Technologies

ENGINEER RECRUITING

CONTENTS

01 **ABOUT** ― SO Technologies について ―

02 **PRODUCT** ― 事業内容 ―

03 **ORGANIZATION** ― 組織と文化 ―

04 **DEVELOPMENT** ― 開発環境と技術 ―

05 **RECRUITING** ― 採用について ―

01

ABOUT

01. ABOUT｜役員紹介｜代表取締役

SO Technologies株式会社
代表取締役

児島 智

Satoshi Kojima

1978年生まれ。
2006年にオプトグループに入社。
事業責任者を経て、2017年にソウルドアウト株式会社へ転籍。メディア、プラットフォーマーとの戦略的パートナシップを推進。
2021年にマーケティングカンパニー執行役員に就任。
博報堂DYホールディングスとのPMIを推進した後、
2024年より当社に転籍し執行役員COOを経て、
2025年4月より現職。

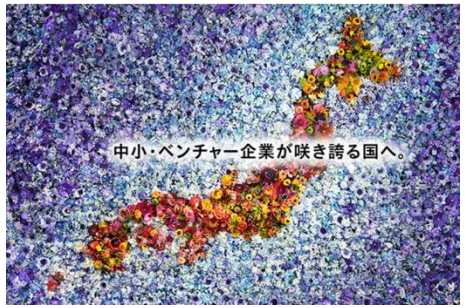
稼ぐ力をこの国のすみずみまで

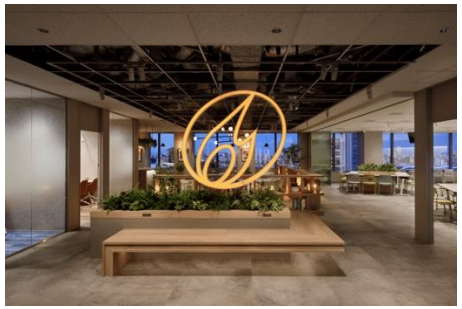
テクノロジーの術（チカラ）によって、
地方企業や地方で商売を営む人の稼ぐ力を
何十倍・何百倍にしていくことを目指します

01. ABOUT｜弊社のビジョン

01. ABOUT｜グループ紹介

社名	ソウルドアウト株式会社（博報堂DYデジタルHLDのグループ会社）
主要株主	株式会社博報堂ＤＹホールディングス （2022年4月）
本社	東京都文京区後楽1-4-14 後楽森ビル19F
設立年月日	2009年12月16日
従業員数	464名 （2023年1月 ※連結）
拠点	全国23拠点（2023年10月時点）





02

PRODUCT

「デジタル集客を大衆化」をテーマにした自社プロダクトの開発に集中

ATOM

運用型広告の統合管理プラットフォーム

広告レポーティングツールとして業界シェアNo.1。レポートや進捗管理業務の効率化で業務改善！累計600社以上が導入。

- 業界シェアNo.1　※ 2021年8月時点
- 工数削減実績 80%
- 伴走型サポート

AG-Boost

ネット広告仕入・提案・運用支援サービス

ネット広告事業の収益化を目指す広告会社向けに、自社開発ツールと人的支援で仕入～提案、運用業務を一括サポート。

- 売上46倍成長実績あり
- 少額・短期与件OK
- 利用企業1,300社以上の無料ツールあり

Go | gin | Nuxt.js | TypeScript | MySQL | ClickHouse | AWS

広告会社のためのネット広告レポート自動化・進捗管理ツール

累計約500社の導入実績

広告レポーティングツールとして業界シェアNo.1、導入シェアは60%以上のツールです。（2021年8月時点）
ATOMを使うことで、中小企業の広告代理店の業務効率化、そしてその先にいる中小企業の売上拡大に繋がり、”中小企業支援”を実現します。

豊富な定型レポートと多様な出力先

複数アカウント・別媒体のデータをATOMでまとめて自動収集し、そのデータをExcel、Google スプレッドシート(β版)、Googleドライブ、BigQuery(β版)などへ自動出力ができます。
レポートは157種類の豊富なフォーマットがあり、カスタマイズすることも可能です。

広告運用経験者によるサポート

約500社を支援してきたノウハウと組織体制を活かし、『導入したけど使えない』を無くすため、専門のカスタマーサクセスチームがサポートします。
お客さまの声をエンジニアにも伝え、不具合調査や機能改善など、連携して進めていきます。

Node.js | express | React.js | Redux | MySQL | AWS

広告会社向けのネット広告仕入・提案・運用支援サービス

ネット広告運用の二次代行サービス

主要媒体の広告運用を行い、広告シミュレーションや、提案資料の作成などの提案支援も行う、広告運用の二次代行サービスです。
少額・短期もOK、運用丸投げOK、業界最高水準のバックマージン15%などの強みがあります。

営業向けの提案支援ツール

主要媒体の実績値から広告効果をシミュレーションする機能や、広告配信イメージが30秒で作成できる機能、スライドを選択していくだけで簡単に提案資料が作成できる機能などを兼ね備えたツールです。
ネット広告提案におけるデスクワーク時間を短縮し、広告会社の”働き方改革”を目指します。

利用企業数400社を突破

営業向けの提案支援ツールとは別に、広告運用者向けの便利機能（無料）も開発しています。
AG-Boostにしかない機能を実装しているものもあり、多くの広告会社を中心に活用していただいております。

03

ORGANIZATION

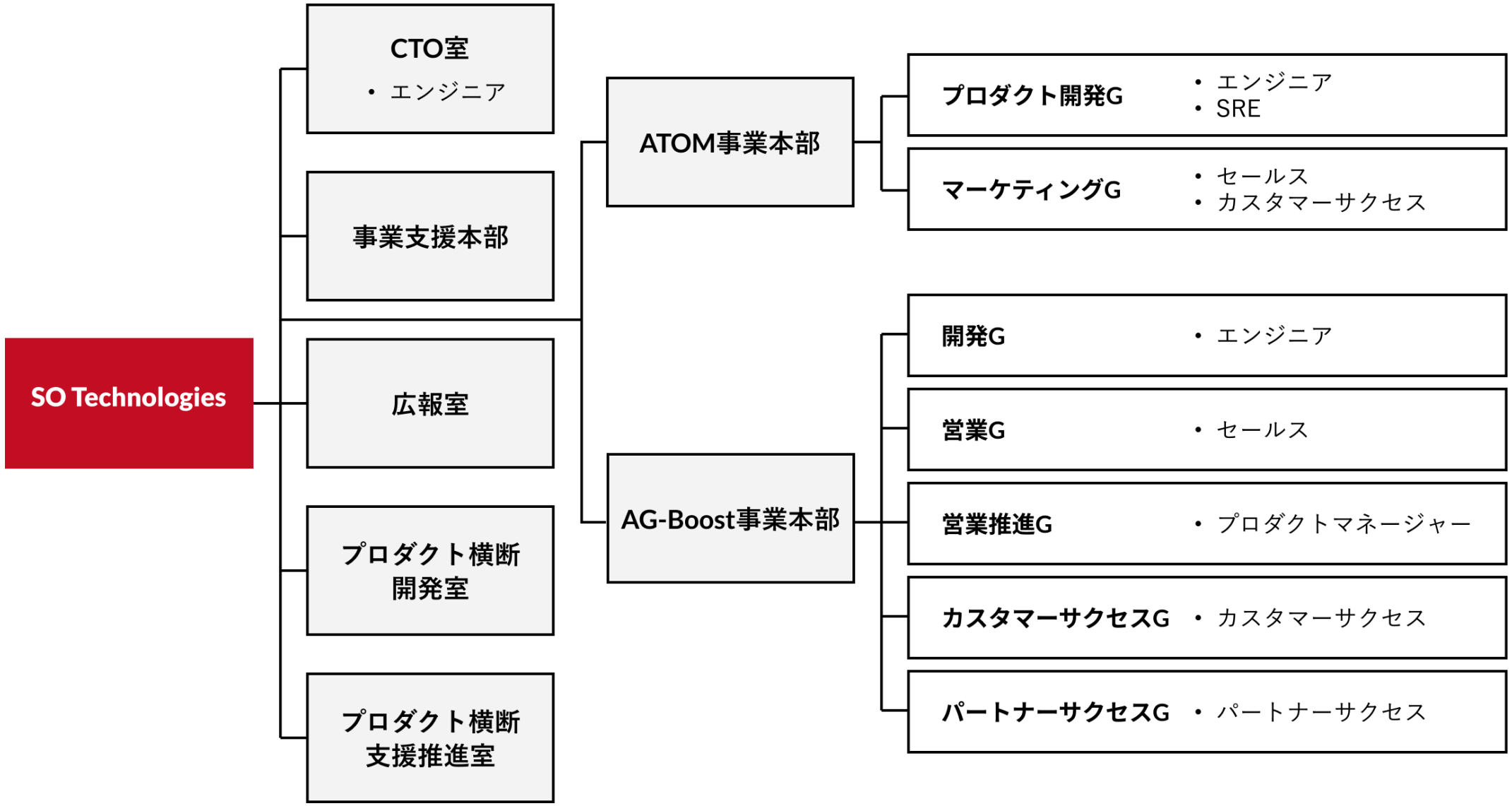
03. ORGANIZATION｜大事にしている価値観

No Brilliant Jerks

能力が高いが口の悪い人材は
SO Technologies にはおりませんし
必要ありません

喜んで共に働きたいと思える
人間性の方と働くことが
チームの生産性を高める
第一歩だと考えています

03. ORGANIZATION｜組織図

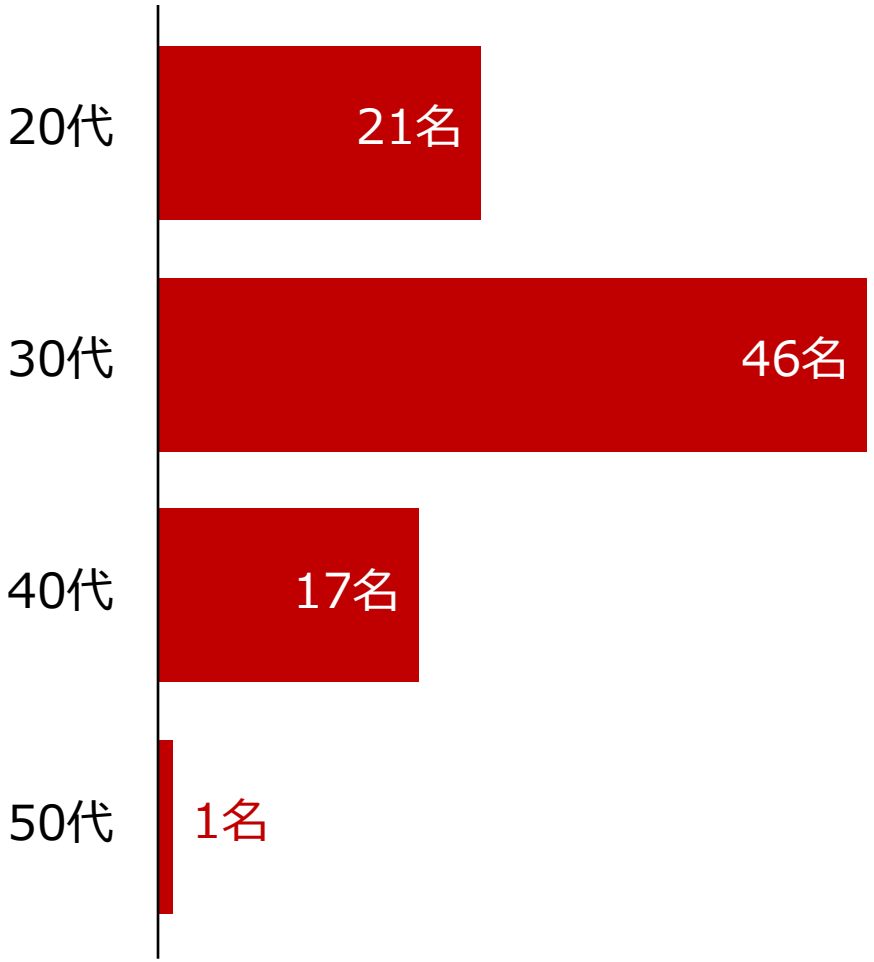


03. ORGANIZATION｜平均年齢

平均年齢

（2024年4月17日現在）

29.7歳



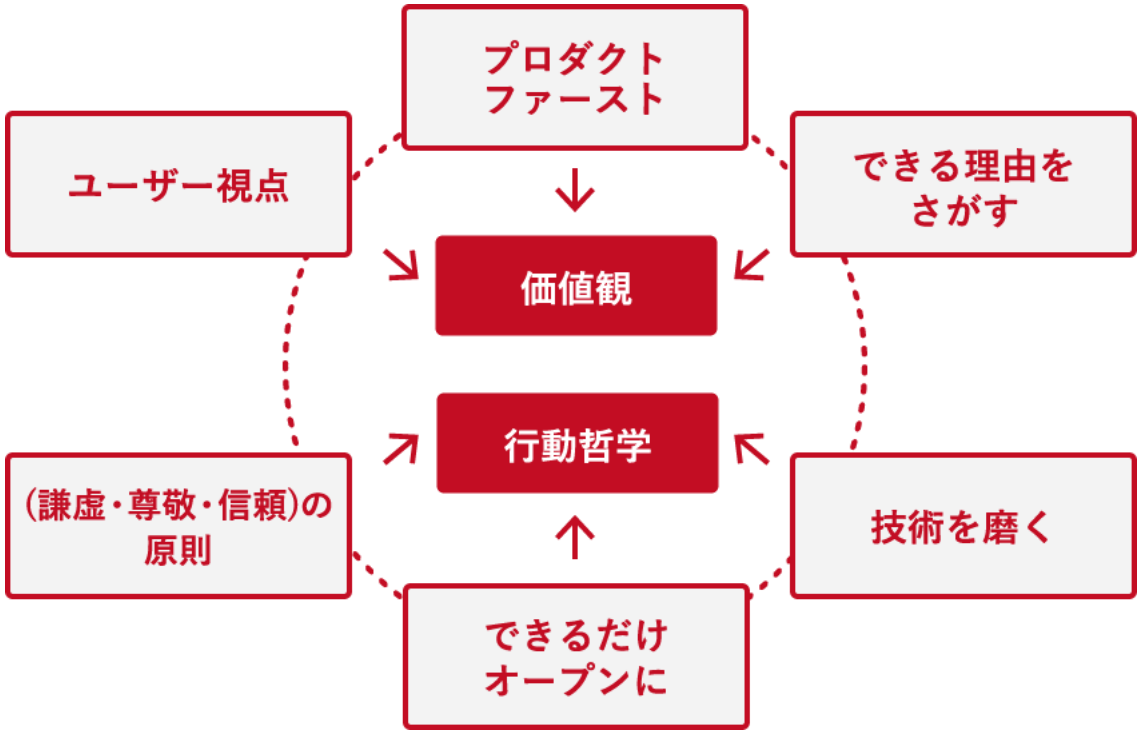
04

DEVELOPMENT

「開発チームの行動指針」として大事にしている姿勢と価値観

1 開発者視点やテクノロジーファーストではなく、ユーザー視点でプロダクトファーストであること

2 依頼されたことが難しかった場合に「できません」と答えるのではなく、目的をきちんとヒアリングし、同等以上の価値を届けることができる代案を提案したり、難しいと考える根本原因に向き合う勇気を持つ



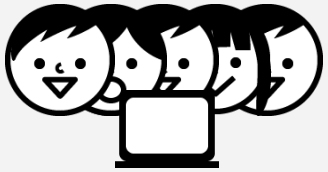
04. DEVELOPMENT｜開発フロー

SO Technologiesでは、コミュニケーションを重視しており、社内外から都度フィードバックが得られるスクラム開発を多くのプロダクトが導入しています。

スプリント バックログ	スプリント プランニング	スプリント 1～2週間単位 （プロダクトにより周期は異なる）	スプリント レビュー	スプリント レトロスペクティブ
PO主導のもと、プロダクトバックログの作成をします	プロダクトバックログに基づき、チーム内でタスク分配や作業の優先度を議論して決めます	毎日30分朝会でデイリースクラムを行い、スプリントゴールを達成するためにうまく進んでいるかを確認します	プロダクトオーナーが成果物をレビューし、フィードバックを得たり、その内容からプロダクトバックログを更新します	チームの問題点や良いところを探し、次のアクションの改善や継続的に行う事項について確認します

PO
（プロダクトオーナー）

SM
（スクラムマスター）



開発チーム

何が最優先事項なのかをきちんと考えて、無駄なタスクが発生しにくい状況を作り生産性をあげています。
またメンバー全員が目的の共通認識を持ち、いざという時に誰でも助けに入れる状態にしています。

04. DEVELOPMENT｜開発環境

バックエンド

- Go
- Node.js
- Python

フロントエンド

- Vue
- Nuxt.js
- React.js
- Next.js
- TypeScript

データベース

- MySQL
- ClickHouse

開発支援

- GitHub
- CircleCI
- GitHub Copilot
- GitHub Actions
- IntelliJ IDEA Ultimate

インフラ・周辺技術

aws

- ELB
- Lambda
- S3
- DynamoDB
- EC2
- Batch
- SQS
- Aurora
- ECS
- ECR
- CloudWatch
- RDS

Google Cloud Platform

- BigQuery
- Cloud Storage

docker

コミュニケーション

- slack
- Gather

ドキュメント

- Notion

04. DEVELOPMENT｜SOTの技術カルチャー

01 経営に参加

エンジニアが経営に参加し、経営層との距離が近いのが特徴です。

02 人事評価

エンジニアの人事評価にエンジニアが関わっています。

03 勉強会の主催

エンジニアを対象にした勉強会、カンファレンスを主催したことがあります。

04 チーム体制

テックリード制、スクラムマスター制を導入しています。

04. DEVELOPMENT｜多様性

- **育児中の開発メンバー**が在籍
- 週休3日制の導入（トライアル）
- 男性社員も育休取得
- 開発メンバーの**新卒採用**実施
- グループ企業内での異動可
- 約1割が**副業**をしている
- **地方から**のリモート勤務
- 開発部門に**内定者アルバイト**受け入れ
- 大阪府、愛媛県、福井県、沖縄県、静岡県

04. DEVELOPMENT｜コミュニケーション

LT会・勉強会

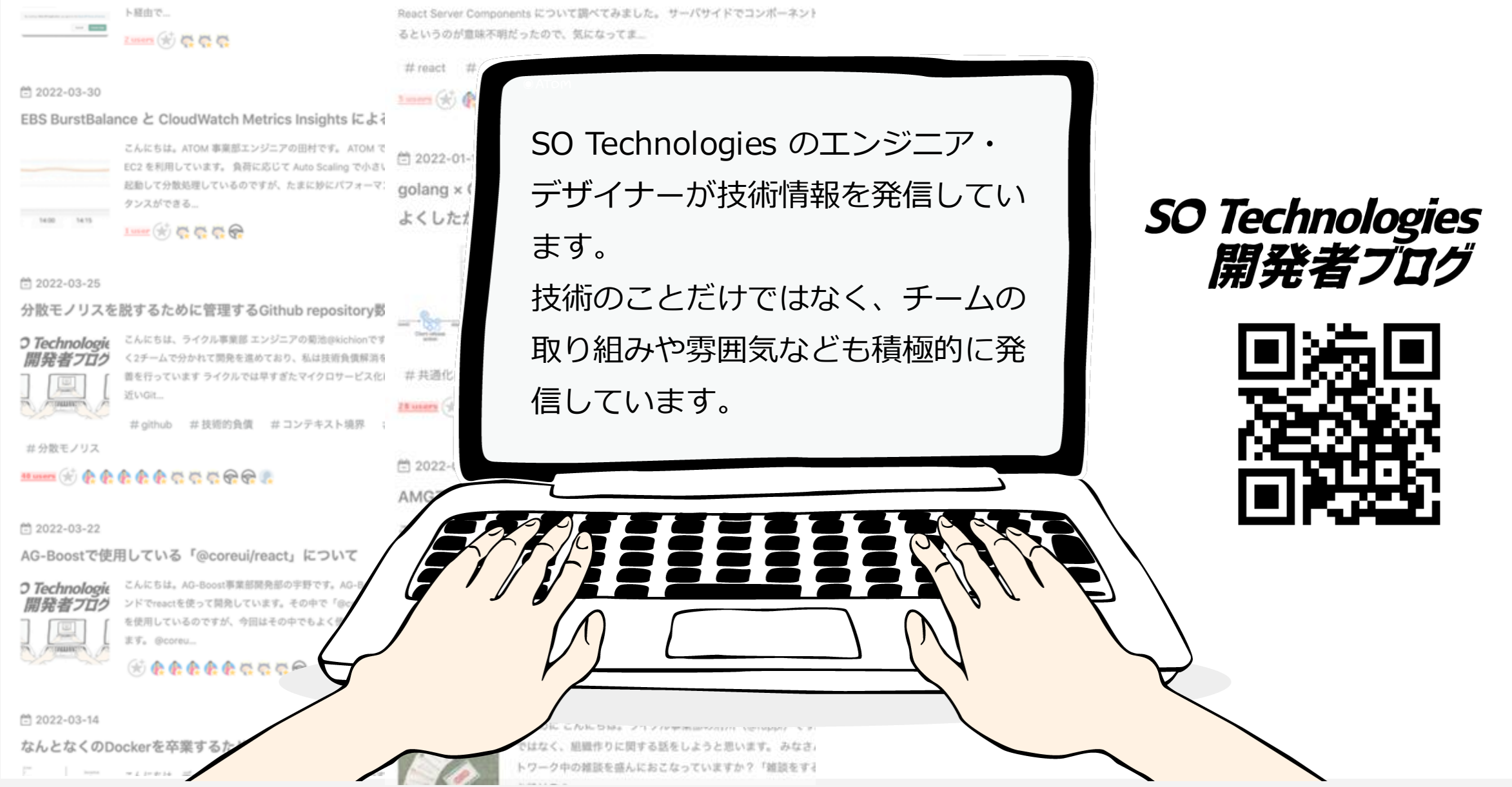
毎月最終金曜日にエンジニアが有志で実施しています。技術的な内容を発信することもあれば、趣味について発表することもあります。
またPM勉強会や輪読会をやっていたり、チーム横断でスクラム勉強会が実施されていました。今後もメンバー主体でさまざまな勉強会を開催していきます。

詳しくは、こちらの記事をご覧ください。

日常コミュニケーション

各プロダクト、ライトにコミュニケーションをとる機会を積極的に設けており、コミュニケーションツールの導入から会話形式まで様々です。
朝会・夕会でチェックインを兼ねて雑談しているチームが多めですが、チームごとにコミュニケーション方法は異なり、それぞれ特色が出ています。

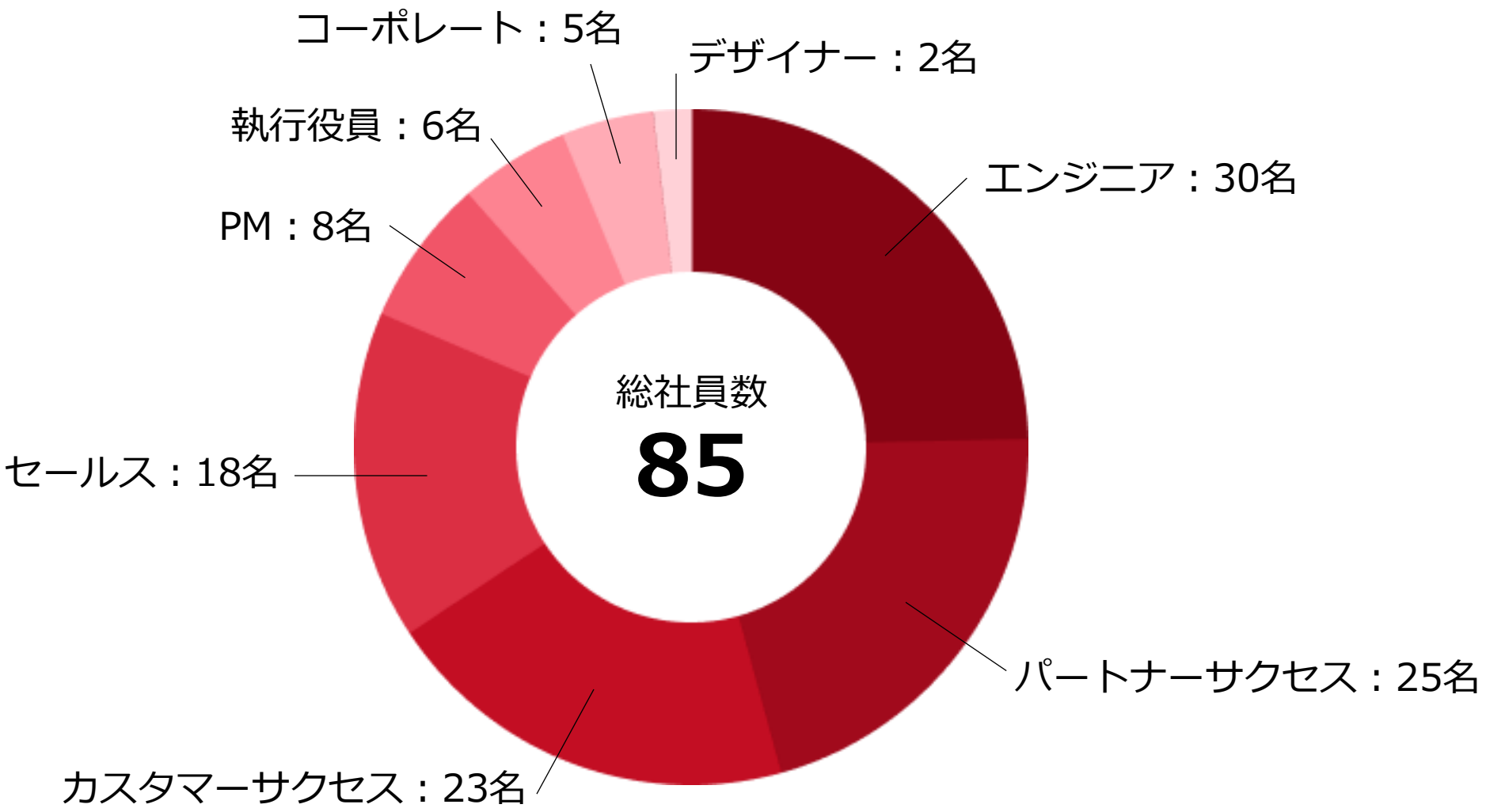
04. DEVELOPMENT｜開発者ブログ



05

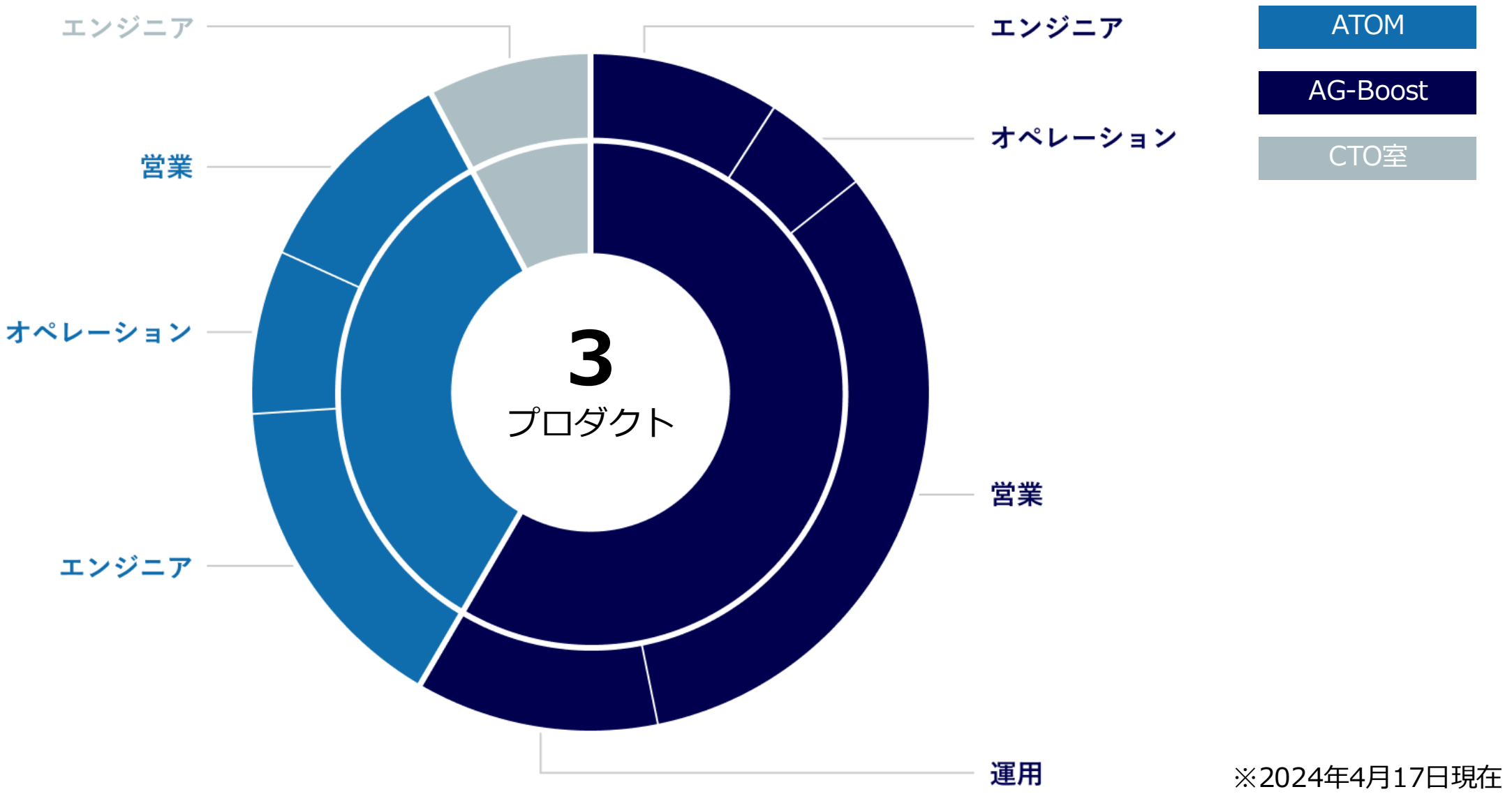
RECRUITING

05. RECRUITING｜社員数の内訳｜職種別



※2024年4月17日現在

05. RECRUITING｜社員数の内訳｜チーム別



※2024年4月17日現在

05. RECRUITING｜職種紹介

職種

- **フロントエンドエンジニア**
- **バックエンドエンジニア**
- **データエンジニア**
- **機械学習エンジニア**

魅力

- モダンな技術を使っている環境で仕事ができ、その技術を使いこなしている同僚と一緒に働ける
- フロントエンドからバックエンド、インフラまで携わることができる

Check!

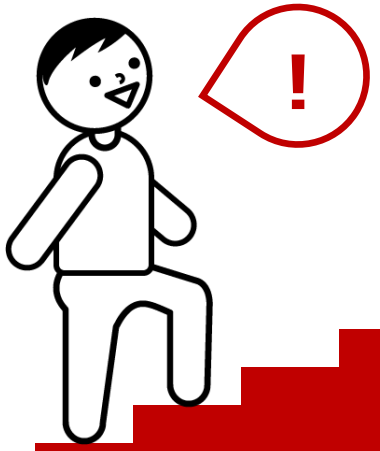
各職種の詳細をご確認いただけます

05. RECRUITING｜評価制度について｜仕組み

その結果..

- 社員のリソースをやるべきことに集中させパフォーマンス向上
- 目標や評価への納得感向上によるパフォーマンス向上
- 社員のやるべきことの明確化により働き方の柔軟性を上げる

- 同じグレード内にも昇給ピッチを細かく設定
- 会社・事業本部・部・個人の目標をリンク
- リモートワークが当たり前の時代も踏まえ、成果の評価ウェイトをあげる
- 何が評価されるのかを明確にする
- 評価フィードバックの精度をあげる



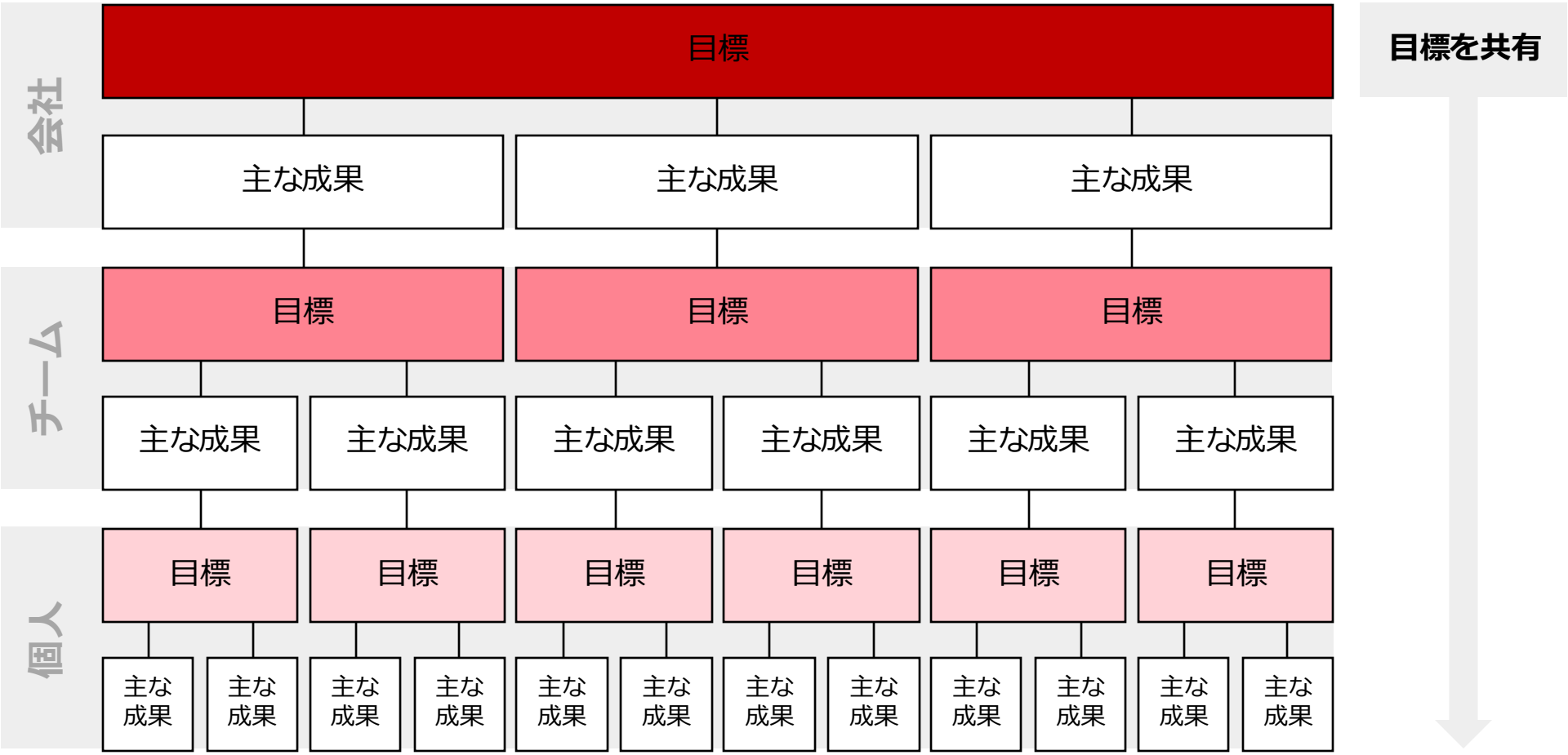
評価FB

・人事評価による給与見直しは半期毎
・月1で事業本部全体での振り返りMTGを実施
・週1で1on1の実施

目標設定

05. RECRUITING｜評価制度について｜目標構造

定性的な目標とそれに紐づく定量的な目標「主な成果」を会社、チームの各階層で持ち、高頻度にフィードバックすることで目標達成を目指しています。



05. RECRUITING｜働きやすさ

副業推奨

副業を推奨しています。相乗効果のある副業を許可することで個々のスキルアップ、会社の成長につながると思っています。

資格報奨金

初回受験に限り、勉強費を補助します。AWS認定資格各種：3～5万円 / TOEIC（800点以上）：5万円 / MBA：20万円

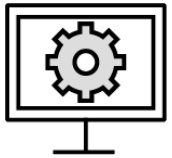
※一例。セミナー受講費支援もあり

フルリモート＆リモート勤務手当

フルリモートで業務を行っており、リモート勤務を遂行するためのサポート費用として、毎月3,000円を支給します。

入社日に有給休暇付与

入社日に最大15日の年次有給休暇が付与されます。



自由な環境設定

OS やエディタ、IDE といった個人の環境は、各自の責任で好きなものを使うことができます。

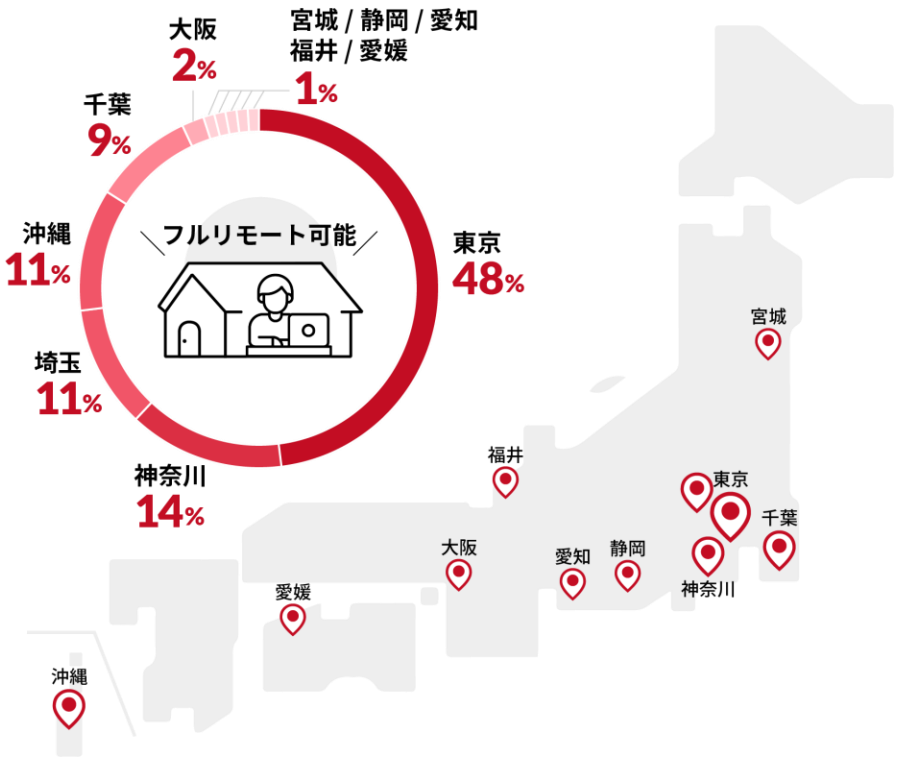
勤続休暇

勤続年数が3・6・9年(以降3の倍数)の社員に対して、連続休暇5日が付与されます。

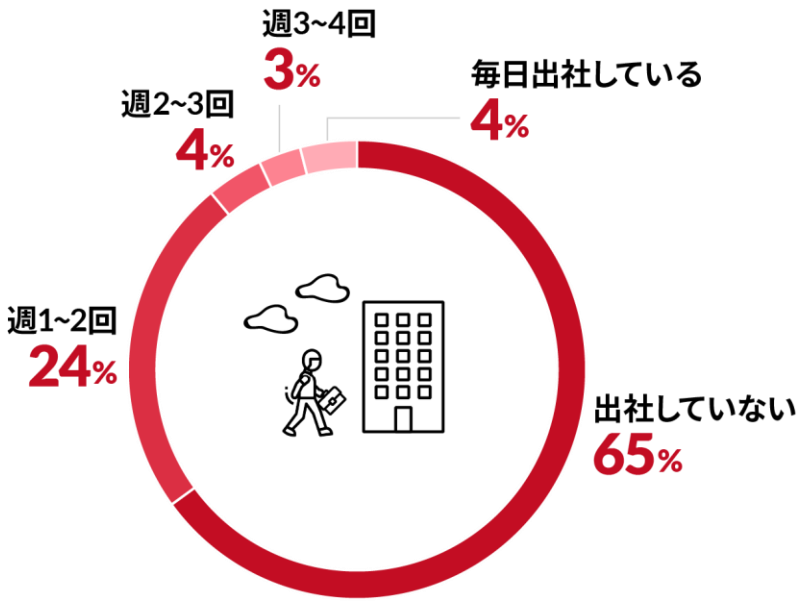
05. RECRUITING｜働きやすさ

リモート勤務に関する社員アンケート

居住エリア



出社頻度



05. RECRUITING｜新卒採用エンジニアの紹介

ATOM事業本部開発G
21年新卒

同志社大学大学院 理工学研究科情報工学専攻を修了後、新卒でSO Technologies株式会社へ入社。 広告レポートを自動化する「ATOM」の開発に携わる。
現在はAPIの開発や広告媒体APIの対応、ATOMのレポート生成の基盤部分の改修、ユーザからの問い合わせの対応などに従事。
社内のLT会での発表だけでなく、社外の勉強会への参加や登壇なども年間100回程度行っている。

AG-Boost事業本部
開発G
21年新卒

東京大学大学院 応用生命化学科を中退後、1年ほどweb開発の実務経験を積んだのち、2021年4月より新卒でSO Technologies株式会社へ入社。
現在は「AG-Boost」及び社内BIツールの開発に従事。サーバー・フロントを問わず幅広く実装を担当し、保守・運用までマルチに活躍。
プライベートでは皇居ランニングやバドミントン部の運営など、社内交流も積極的に行う。

ATOM事業本部開発G
23年新卒

名古屋大学情報学部コンピュータ科学科を修了後、2023年4月より新卒採用でSO Technologies株式会社に入社。
現在はAPIの開発、新規媒体の対応、媒体データ取得基盤の改良に従事。
目的意識と責任感を持ち味として仕事を進め、チームの振り返り会では積極的に改善案を提案するなど、ATOMの改良に日々取り組んでいる期待の新卒エンジニア。
2023年下期にはその業績が認められ、新人賞を受賞。

05. RECRUITING｜キャリア採用エンジニアの紹介

AG-Boost事業本部
開発Gスペシャリスト

大学院を修了後、新卒で株式会社サイバーエージェントに入社。ソーシャルゲームのサーバサイドエンジニアとして従事。
その後、フリーランスとしてベンチャー企業等でWebアプリ開発などを行なう。
2019年にSO Technologiesに入社。「ATOM」の開発に従事した後、現在はAG-Boost事業本部で要件定義、設計、技術選定、実装まで幅広く担当している。

CTO室
アジャイルコーチ

HAL東京を卒業後、新卒で株式会社サイバードに入社。分析チームでゲームを横断して分析するための基盤構築を行う。その後、技術力を求め株式会社サイバーエージェント アドテク事業部に入社。広告効果計測ツールの開発などを行う
2019年にSO Technologiesに入社。ライクル事業部にエンジニア兼スクラムマスターとして開発。その後、CTO室でアジャイルコーチとして全社横断の組織改善に従事。

CTO室
テックリード

大学卒業後、新卒で株式会社ビズリーチに入社。サーバーサイド開発に従事する。
その後、電子国家で有名なエストニアのトップ企業Nortal でWebとネイティブアプリのフロントエンド開発に携わる。
現職では、より深く技術を理解するために放送大学で情報工学の勉強をしながら、新規事業のプロダクト開発に取り組んでいる。

05. RECRUITING｜会社概要

社名	SO Technologies株式会社（エスオーテクノロジーズ）
住所	〒112-0004　東京都文京区後楽1-4-14 後楽森ビル19F
事業内容	中堅・中小企業向けマーケティングテクノロジーの提供
代表者	児島 智
設立	2013年4月2日
従業員数	85名（2024年4月17日現在）

We Are Hiring!!
エスオーテクノロジーズ　採用
SO Technologies
Recruit Site