

 **SO Technologies**

ENGINEER RECRUITING

CONTENTS



- 01 ABOUT** — SO Technologies について —
- 02 PRODUCT** — 事業内容 —
- 03 ORGANIZATION** — 組織と文化 —
- 04 DEVELOPMENT** — 開発環境と技術 —
- 05 RECRUITING** — 採用について —



ABOUT

01. ABOUT | 役員紹介 | 代表取締役

SO Technologies株式会社
代表取締役

荒木 央

Nakaba Araki

東京都出身。

オーバーチュア株式会社（現Yahoo! JAPAN）に入社し大手Web専門代理店の営業に従事。

2015年 株式会社サーチライフへ入社。ソーシャルメディアの仕入～運用代行～レポーティングを一気通貫で提供するパッケージ商材の開発と営業責任者、運用代行事業の責任者を経て取締役に就任。2019年7月より、SO Technologies株式会社で執行役員と兼務で『AG-Boost』と『CUSTA』のプロダクトオーナーとして従事。

2023年1月より現職。



01. ABOUT | 役員紹介 | 執行役員



執行役員CMO
長谷川 智史

株式会社オプトを経て、2008年株式会社ビービットに入社。コンサルタントとして大手企業やWeb系企業のWebマーケティング改善に従事。2012年より当社に参画。成果改善部門や自社メディア「LISKUL」立ち上げを経て、2018年上席執行役員に就任。2020年にメディアエンジン取締役就任。2021年4月より現職。



執行役員CGO
山中仁史

数社の広告代理店、株式会社エキサイト、マイクロソフト株式会社、オーバーチュア株式会社（現Yahoo! JAPAN）、株式会社オプトを経て、2009年、株式会社サーチライフを設立、代表取締役社長に就任。2019年7月にSO Technologies株式会社取締役会長、2021年4月にアンドデジタル株式会社 DX教育事業管掌役員に就任。2023年1月より現職。



執行役員CTO
並河 祐貴

大学院修了後、大手SIerのR&D、ベンチャー企業を経て、株式会社サイバーエージェントに入社。その後、スタートアップ・ベンチャー企業2社にて、複数の自社サービスの開発および運用、執行役員や取締役CTOとして経営への参画、開発部門の組織運営、プロダクトおよびデータ基盤の計画立案と開発推進を行う。2021年4月よりSO Technologies株式会社へ参画。



執行役員CDO
吉田 岳彦

脳・神経科学の道から、Yahoo! JAPAN、サイバーエージェント、TBWA HAKUHODOなど、様々なマーケティング企業でPMやデータストラテジストとしてのキャリアを積み、2018年にSO Technologiesへ入社。現在はデータ戦略室を立ち上げ、室長兼執行役員として従事。



執行役員
飯田 阿記子

2013年ソウルドアウト株式会社に入社。業務推進部にて受発注の管理、統制、運用やBPOの立ち上げ等を担う。2016年より経営企画部にてIPO準備等実行後、2018年より株式会社テクロコ（現SO Technologies株式会社）に異動し、経営企画、業推推進をメインとしたコーポレート部門の部長に就任。2023年1月より現職。

稼ぐ力をこの国のすみずみまで



テクノロジーの術（チカラ）によって、
地方企業や地方で商売を営む人の稼ぐ力を
何十倍・何百倍にしていくことを目指します

01. ABOUT | 弊社のビジョン

日本中、
どこでも、
だれでも、

カンタンに、

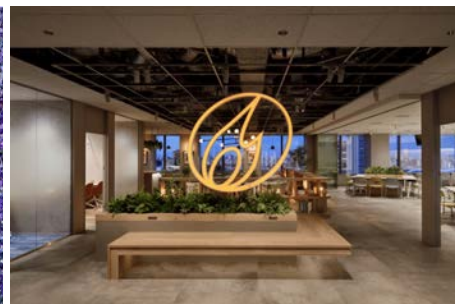
その情熱を稼ぐ力に変える

デジタル集客プラットフォームを創る

SO Technologiesは、デジタル集客の大衆化という
新たなデジタルシフトに挑戦していきます

01. ABOUT | グループ紹介

社名	ソウルドアウト株式会社（博報堂DYデジタルHLDのグループ会社）
主要株主	株式会社博報堂D Yホールディングス（2022年4月）
本社	東京都文京区後楽1-4-14 後楽森ビル19F
設立年月日	2009年12月16日
従業員数	464名（2023年1月 ※連結）
拠点	全国23拠点（2023年10月時点）





PRODUCT

02. PRODUCT | プロダクトの紹介

「デジタル集客を大衆化」をテーマに自社開発のプロダクトを拡充



運用型広告の統合管理プラットフォーム
広告レポートツールとして業界シェアNo.1



店舗集客支援サービス
Google ビジネスプロフィール情報登録・更新・運用を一括支援



ネット広告仕入・提案・運用支援サービス
自社開発ツールと人的支援で仕入～提案、運用業務を一括サポート



EC向けフィード広告管理サービス
データ分析から最適化の実行まで完全自動で運用



Webマーケティングのノウハウメディア
マーケ・DX領域を中心としたBtoBサービスのリード獲得を支援

広告会社のためのネット広告レポート自動化・進捗管理ツール



累計約500社の導入実績

広告レポートツールとして業界シェアNo.1、導入シェアは60%以上のツールです。（2021年8月時点）

ATOMを使うことで、中小企業の広告代理店の業務効率化、そしてその先にいる中小企業の売上拡大に繋がり、“中小企業支援”を実現します。



豊富な定型レポートと多様な出力先

複数アカウント・別媒体のデータをATOMでまとめて自動収集し、そのデータをExcel、Google スプレッドシート(β版)、Google ドライブ、BigQuery(β版)などへ自動出力ができます。

レポートは157種類の豊富なフォーマットがあり、カスタマイズすることも可能です。

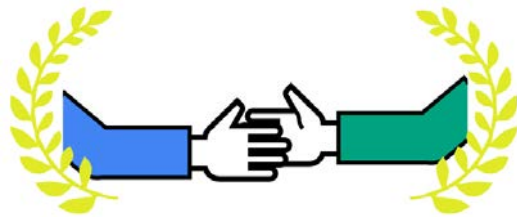


広告運用経験者によるサポート

約500社を支援してきたノウハウと組織体制を活かし、『導入したけど使えない』を無くすため、専門のカスタマーサクセスチームがサポートします。

お客様の声をエンジニアにも伝え、不具合調査や機能改善など、連携して進めていきます。

Google ビジネスプロフィール一括管理サービス



Google 認定公式パートナー

国内で4社しか認定されていない、Google ビジネスプロフィールの推奨パートナーです。

これにより、通常は難しいとされる無人店舗などへの支援も可能になり、お客さまからの満足度も高いです。



導入実績40,000店舗以上！

多様な業種で導入されており、おかげさまで40,000店舗を超えました。（2022年3月時点）

飲食店、住宅展示場、ディーラー、クリーニング店、駐車場など、地域に根ざした店舗で活用いただいております、中小企業支援を実現しています。



一括投稿機能やクチコミ返信機能

お客さまはExcelを更新するだけで、あとはライクルの管理画面から多店舗への一括投稿が可能です。

また、現在クチコミ返信機能を開発中です。これにより、本部と店舗一体となりクチコミ返信に取り組めるようになります。

Node.js

express

React.js

Redux

MySQL

AWS

広告会社向けのネット広告仕入・提案・運用支援サービス



ネット広告運用の二次代行サービス

主要媒体の広告運用を行い、広告シミュレーションや、提案資料の作成などの提案支援も行う、広告運用の二次代行サービスです。

少額・短期もOK、運用丸投げOK、業界最高水準のバックマージン15%などの強みがあります。



営業向けの提案支援ツール

主要媒体の実績値から広告効果をシミュレーションする機能や、広告配信イメージが30秒で作成できる機能、スライドを選択していくだけで簡単に提案資料が作成できる機能などを兼ね備えたツールです。

ネット広告提案におけるデスクワーク時間を短縮し、広告会社の“働き方改革”を目指します。



利用企業数400社を突破

営業向けの提案支援ツールとは別に、広告運用者向けの便利機能（無料）も開発しています。

AG-Boostにしかない機能を実装しているものもあり、多くの広告会社を中心に活用していただいております。

EC向けフィード広告最適化サービス



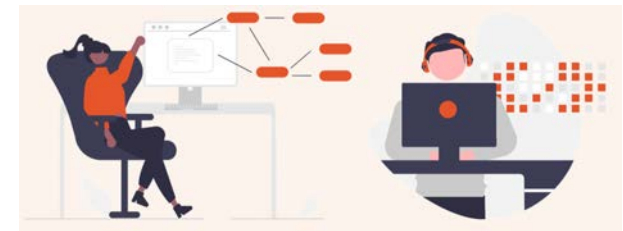
2022年4月リリース

85%のECサイトで広告経由の売上が平均1.5倍増加した、フィード広告最適化サービス「フォーカセル」をリリースしました。数百点以上の商品を抱えるECサイトのお困りごとを解決するために、これまでに蓄積された広告データと、培ってきた開発力を活かして、商品単位での広告最適化を実現するAIを開発しました。



売上最大化機能

自動で売れ筋商品の配信を強化する機能で、広告経由の売上を最大化します。どれだけ商品点数や商品カテゴリが多くても最適化ができるので、特に多品種ECで季節性への対応や商品単位の最適化に苦労している方にオススメです。



追加機能を開発中!

現在はGoogle スマートショッピングキャンペーンのみに対応してますが、Facebook /Instagram ダイナミック広告、Criteo、Google DSA、Amazon Adsなど追加する予定で開発を進めています。また、他サービスとの連携によるROAS以外の運用ロジック強化も対応していきます。

日本のすみずみまでWebマーケティングの力を



Webマーケティングメディア

「中小・ベンチャー企業でWebマーケティングに困っている人たちに、正しいノウハウを届けたい」そんな思いで始めたLISKULは、2022年で8年目を迎えました。昨今、オンラインへの移行を余儀なくされ、Webを活用した集客が必要不可欠な時代になりました。これまで以上にLISKULを活用してもらえよう尽力します。



月間PVは約70万！

月に70万回見られる、SEOに強いWebメディアです。その他にも、月間約50万UU、流入の9割以上がオーガニック経由、流入の7割以上が新規ユーザであり、400超の記事が検索結果の1～3位に表示されています。



RentaLISKUL

LISKULに資料を掲載することで「手軽・低コスト・低リスク」にリード獲得ができる成果報酬型のサービスです。オプションとして記事制作プランや広告運用も提供し、様々なチャネルでお客様のリード獲得を支援します。



ORGANIZATION

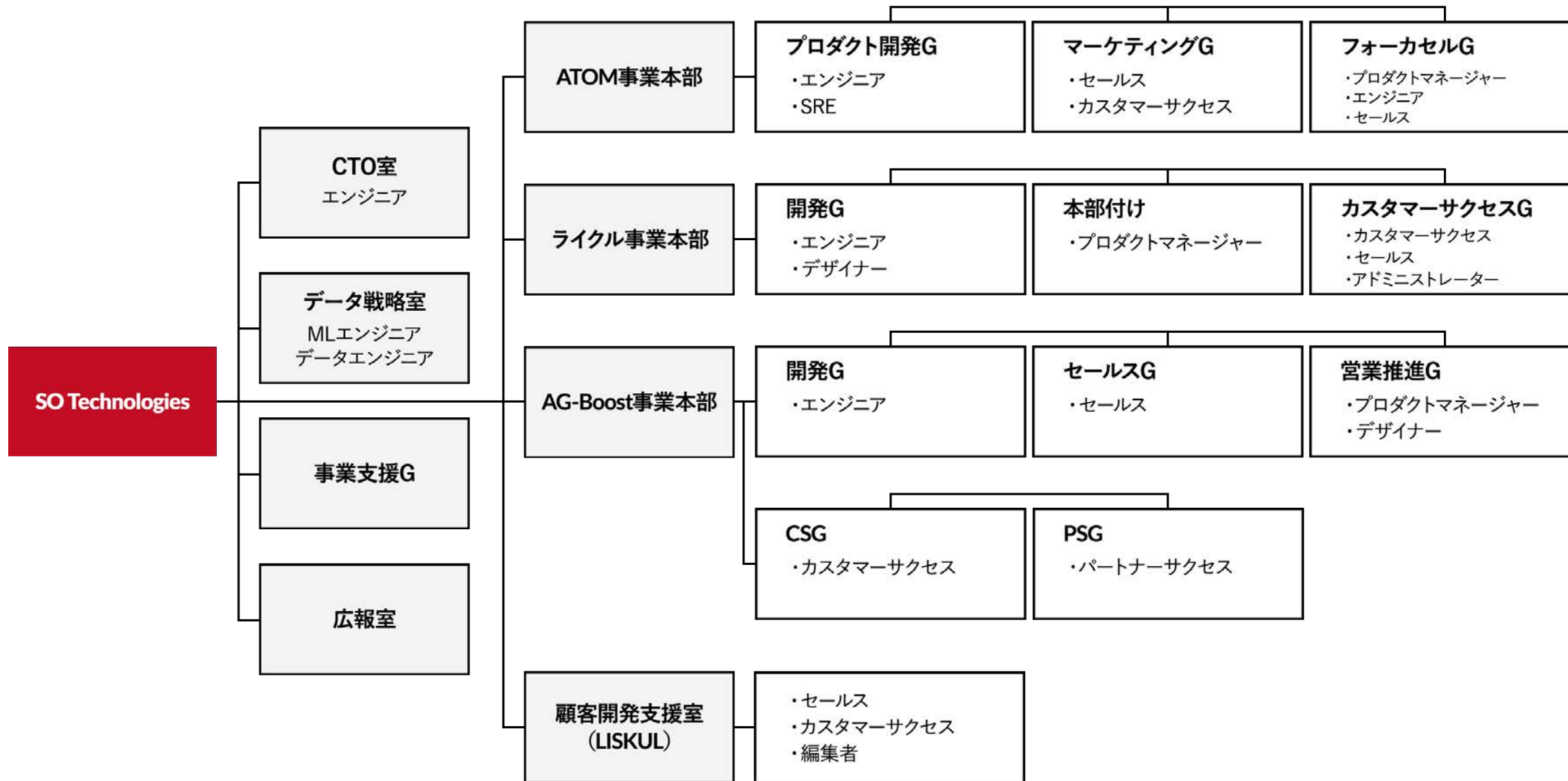
No Brilliant Jerks

能力が高いが口の悪い人材は
SO Technologies にはおりませんし
必要ありません

喜んで共に働きたいと思える
人間性の方と働くことが
チームの生産性を高める
第一歩だと考えています



03. ORGANIZATION | 組織図

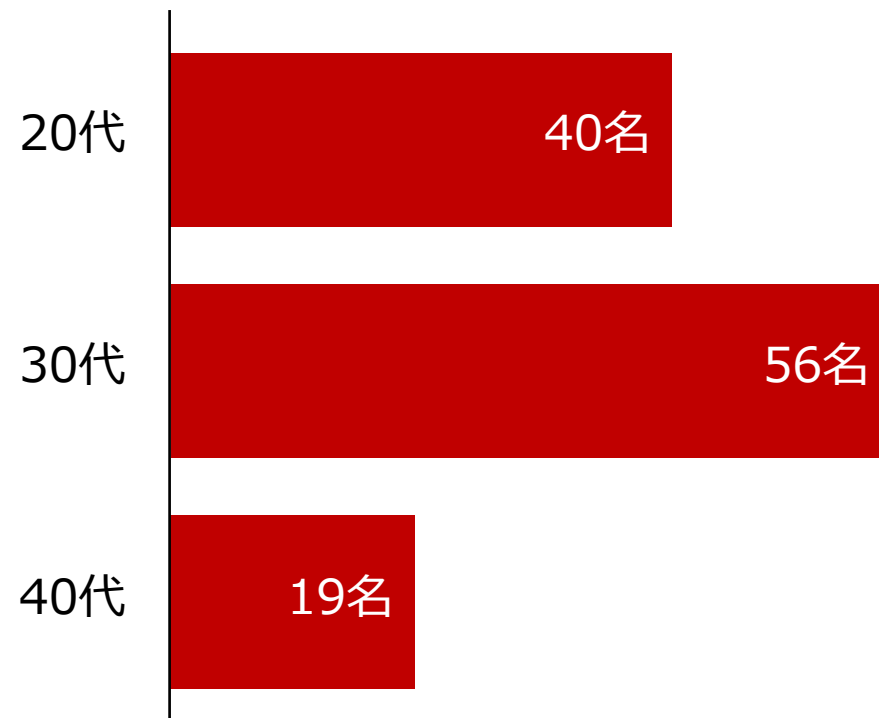


03. ORGANIZATION | 平均年齢

平均年齢

(2022年7月1日現在)

32.5歳





DEVELOPMENT

04. DEVELOPMENT | 開発チームの行動指針

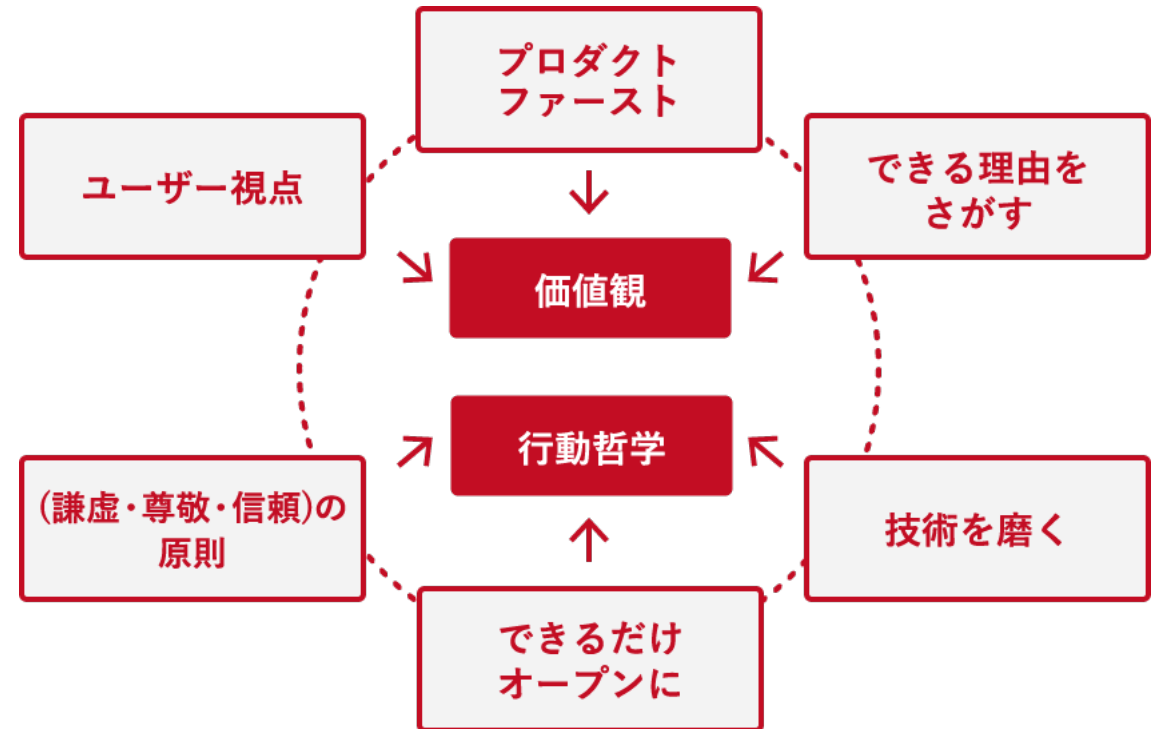
「開発チームの行動指針」として大事にしている姿勢と価値観

1

開発者視点やテクノロジーファーストではなく、ユーザー視点でプロダクトファーストであること

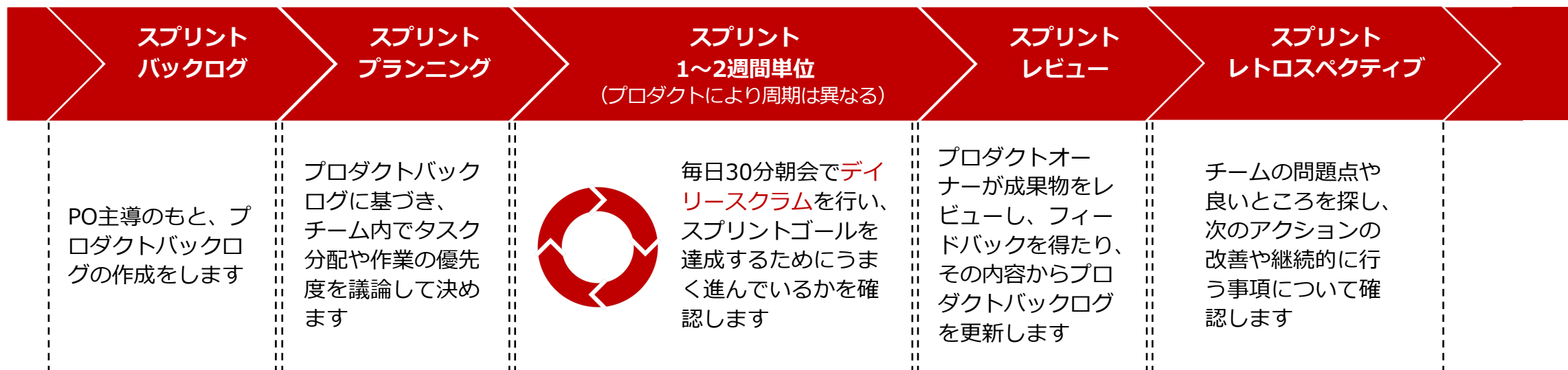
2

依頼されたことが難しかった場合に「できません」と答えるのではなく、目的をきちんとヒアリングし、同等以上の価値を届けることができる代案を提案したり、難しいと考える根本原因に向き合う勇気を持つ



04. DEVELOPMENT | 開発フロー

SO Technologiesでは、コミュニケーションを重視しており、社内外から都度フィードバックが得られるスクラム開発を多くのプロダクトが導入しています。



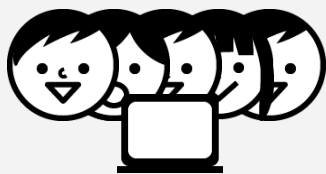
PO

(プロダクトオーナー)



SM

(スクラムマスター)



開発チーム

何が最優先事項なのかをきちんと考えて、無駄なタスクが発生しにくい状況を作り生産性をあげています。またメンバー全員が目的の共通認識を持ち、いざという時に誰でも助けに入れる状態にしています。

04. DEVELOPMENT | 開発環境

バックエンド



Go



Node.js



Python

フロントエンド



Vue



Nuxt.js



React.js



Next.js



TypeScript

データベース



MySQL



ClickHouse

開発支援



GitHub



CircleCI



GitHub Copilot



GitHub Actions



IntelliJ IDEA Ultimate

インフラ・周辺技術



ELB



Lambda



S3



DynamoDB



BigQuery



EC2



Batch



SQS



Aurora



Cloud Storage



ECS



ECR



CloudWatch



RDS



コミュニケーション

ドキュメント



Notion

04. DEVELOPMENT | SOTの技術カルチャー

01

経営に参加

エンジニアが経営に参加し、経営層との距離が近いのが特徴です。

02

人事評価

エンジニアの人事評価にエンジニアが関わっています。

03

勉強会の主催

エンジニアを対象にした勉強会、カンファレンスを主催したことがあります。

04

チーム体制

テックリード制、スクラムマスター制を導入しています。

04. DEVELOPMENT | 多様性

育児中の開発メンバーが在籍

男性社員も育休取得

グループ企業内での異動可

開発部門に内定者アルバイト受け入れ

週休3日制の導入（トライアル）

開発メンバーの新卒採用実施

約1割が副業をしている

地方からのリモート勤務

大阪府、愛媛県、
福井県、沖縄県、静岡県

04. DEVELOPMENT | コミュニケーション



LT会・勉強会

毎月最終金曜日にエンジニアが有志で実施しています。技術的な内容を発信することもあるれば、趣味について発表することもあります。

PM勉強会や輪読会をやっていたり、チーム横断でスクラム勉強会が実施されていました。今後もメンバー主体でさまざまな勉強会を開催していきます。

詳しくは、こちらの記事をご覧ください。

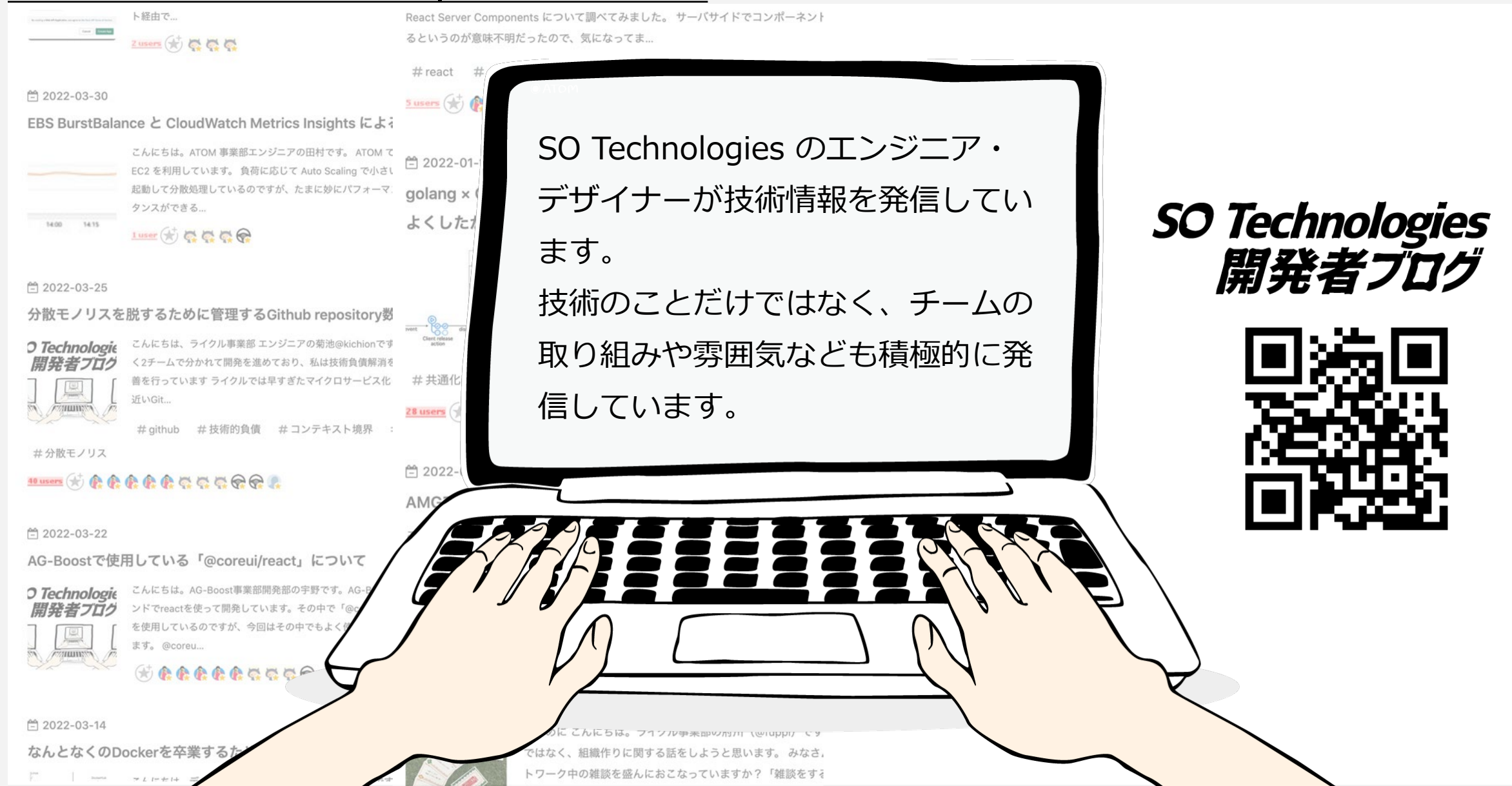


日常コミュニケーション

各プロダクト、ライトにコミュニケーションをとる機会を積極的に設けており、コミュニケーションツールの導入から会話形式まで様々です。

朝会・夕会でチェックインを兼ねて雑談しているチームが多めですが、チームごとにコミュニケーション方法は異なり、それぞれ特色が出ています。

04. DEVELOPMENT | 開発者ブログ



React Server Components について調べてみました。サーバサイドでコンポーネント
るといのが意味不明だったので、気になってま...

react

2 users

2022-03-30

EBS BurstBalance と CloudWatch Metrics Insights によ

こんにちは。ATOM 事業部エンジニアの田村です。ATOM で
EC2 を利用しています。負荷に応じて Auto Scaling で小さ
起動して分散処理しているのですが、たまに妙にパフォーマ
タンスができる...

1 user

2022-01-

golang x (

よくした

SO Technologies のエンジニア・
デザイナーが技術情報を発信してい
ます。
技術のことだけではなく、チームの
取り組みや雰囲気なども積極的に発
信しています。

github # 技術的負債 # コンテキスト境界 :
分散モノリス

28 users

2022-

AMG

2022-03-22

AG-Boostで使用している「@coreui/react」について

こんにちは。AG-Boost事業部開発部の宇野です。AG-B
ンドでreactを使って開発しています。その中で「@c
を使用しているのですが、今回はその中でもよく
ます。@coreu...

2022-03-14

なんとなくのDockerを卒業するた

に こんにちは。フィンテック事業部の船井 (@tappi) です
ではなく、組織作りに関する話をしようと思います。みなさ
トワーク中の雑談を盛んにおこなっていますか? 「雑談をす

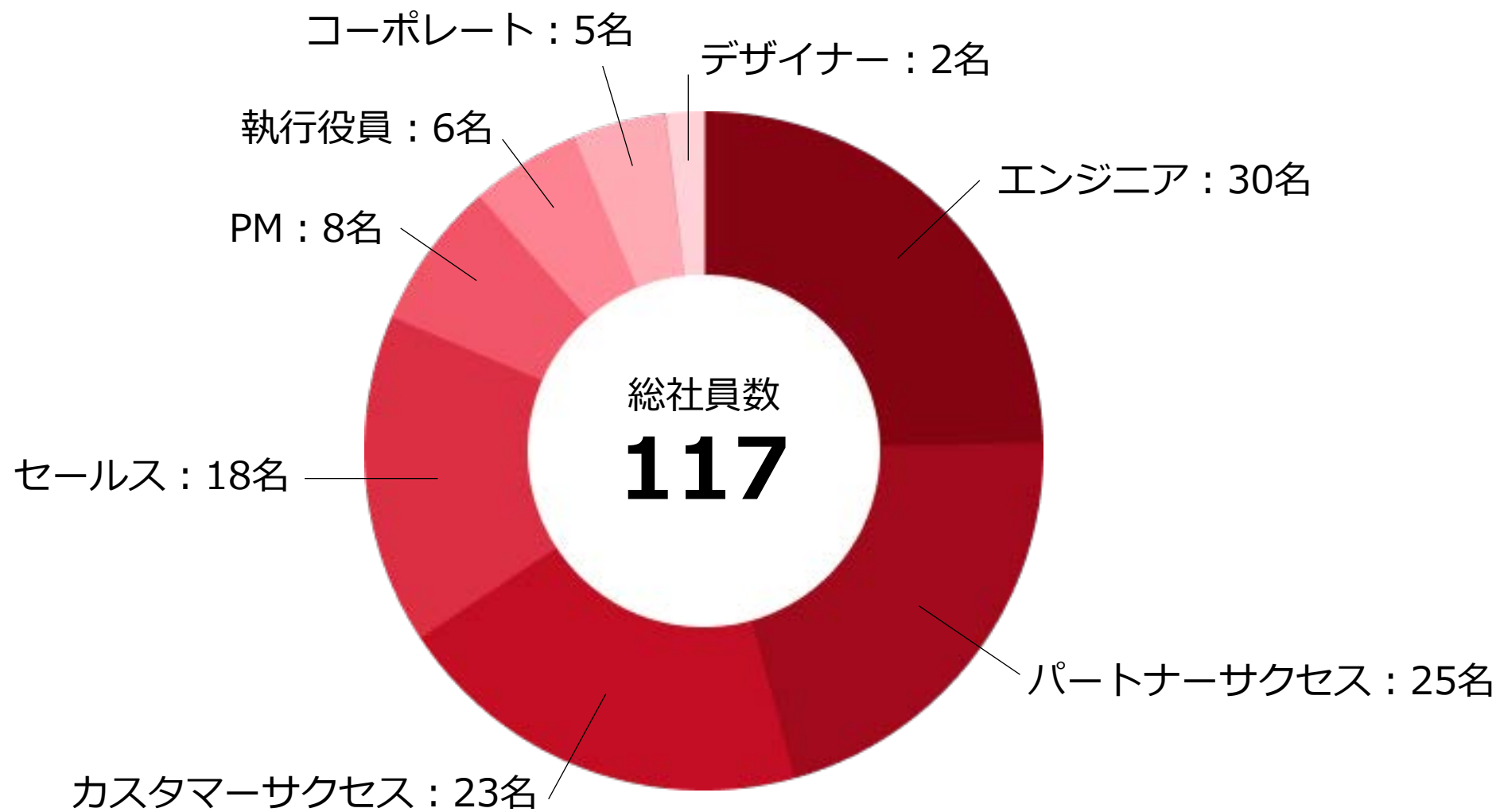
SO Technologies
開発者ブログ





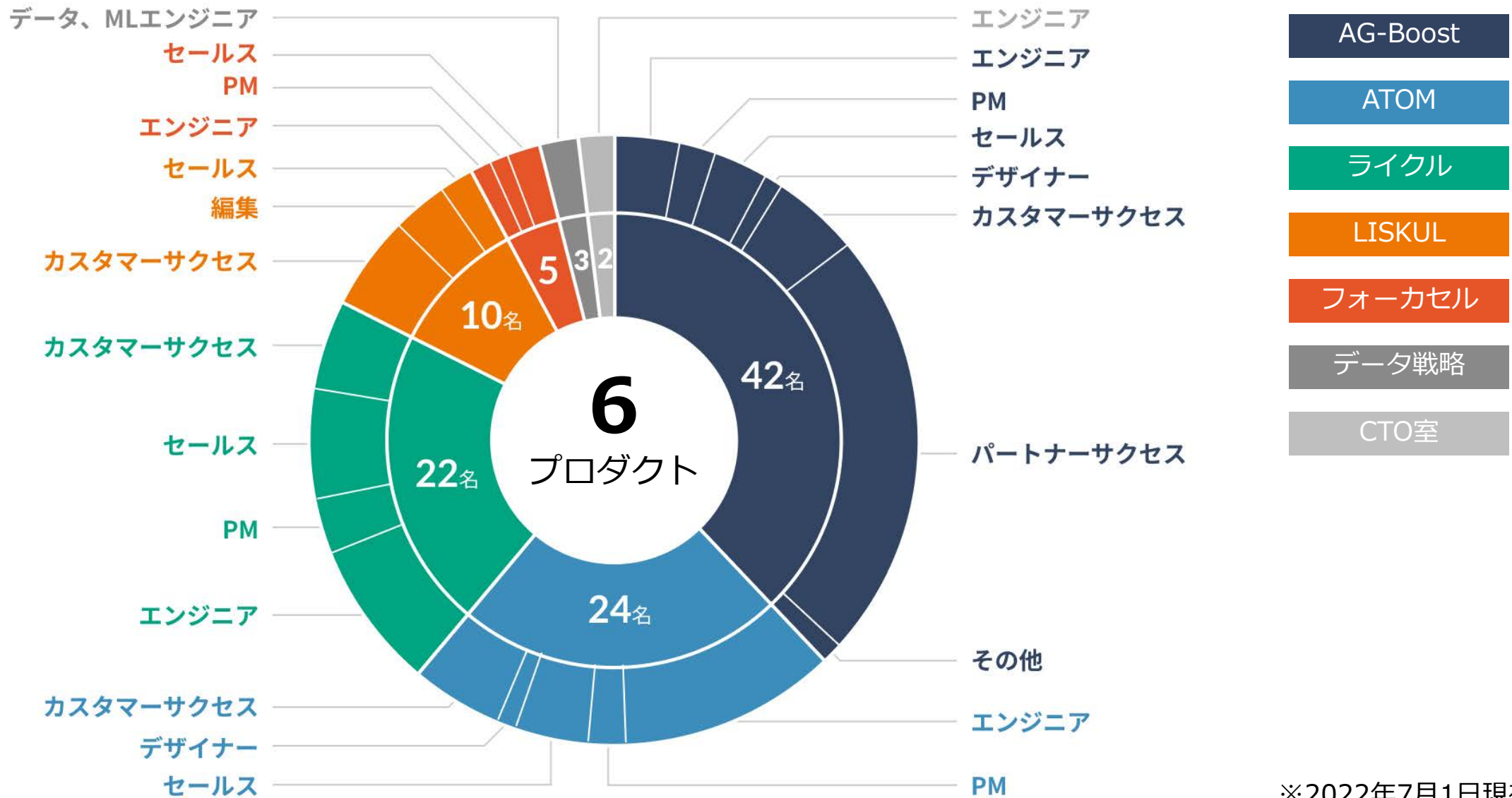
RECRUITING

05. RECRUITING | 社員数の内訳 | 職種別



※2022年7月1日現在

05. RECRUITING | 社員数の内訳 | チーム別



※2022年7月1日現在

05. RECRUITING | 職種紹介

職種

- フロントエンドエンジニア
- バックエンドエンジニア
- データエンジニア
- 機械学習エンジニア

魅力

- モダンな技術を使っている環境で仕事ができ、その技術を使いこなしている同僚と一緒に働ける
- フロントエンドからバックエンド、インフラまで携わることができる

Check!



各職種の詳細をご確認いただけます

05. RECRUITING | 評価制度について | 仕組み

その結果..

- 社員のリソースをやるべきことに集中させパフォーマンス向上
- 目標や評価への納得感向上によるパフォーマンス向上
- 社員のやるべきことの明確化により働き方の柔軟性を上げる

- 同じグレード内にも昇給ピッチを細かく設定
- 会社・事業本部・部・個人の目標をリンク
- リモートワークが当たり前の時代も踏まえ、成果の評価ウェイトをあげる
- 何が評価されるのかを明確にする
- 評価フィードバックの精度をあげる



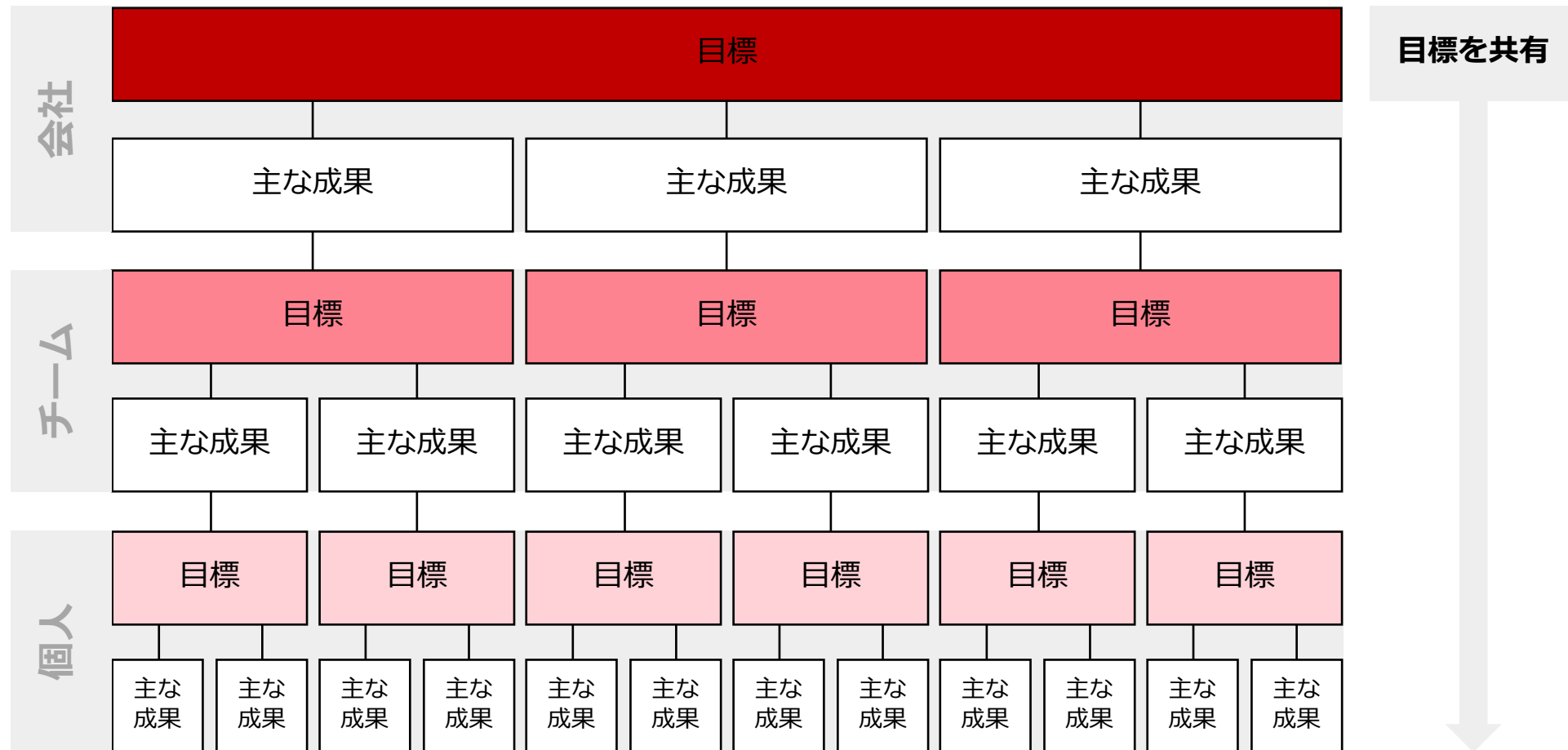
評価FB

目標設定

- 人事評価による給与見直しは半期毎
- 月1で事業本部全体での振り返りMTGを実施
- 週1で1on1の実施

05. RECRUITING | 評価制度について | 目標構造

定性的な目標とそれに紐づく定量的な目標「主な成果」を会社、チームの各階層で持ち、高頻度にフィードバックすることで目標達成を目指しています。



05. RECRUITING | 働きやすさ



副業推奨

副業を推奨しています。相乗効果のある副業を許可することで個々のスキルアップ、会社の成長につながると考えています。



入社日に有給休暇付与

入社日に最大15日の年次有給休暇が付与されます。



資格報奨金

初回受験に限り、勉強費を補助します。
AWS認定資格各種：3~5万円 / TOEIC
(800点以上)：5万円 / MBA：20万円

※一例。セミナー受講費支援もあり



自由な環境設定

OS やエディタ、IDE といった個人の環境は、各自の責任で好きなものを使うことができます。



フルリモート&リモート勤務手当

フルリモートで業務を行っており、リモート勤務を遂行するためのサポート費用として、毎月3,000円を支給します。



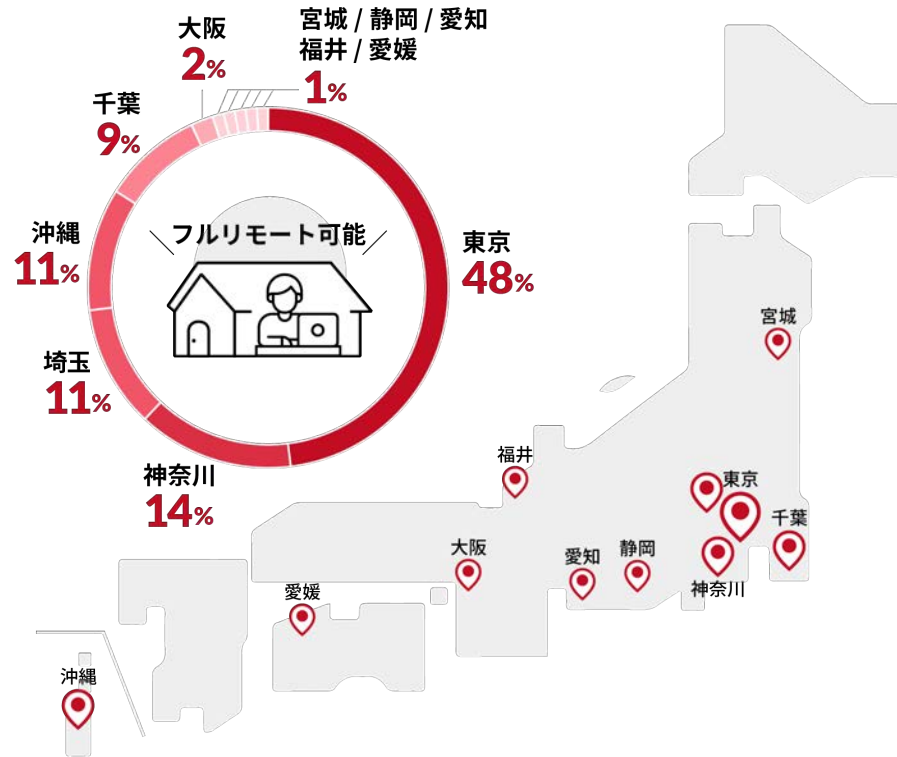
勤続休暇

勤続年数が3・6・9年(以降3の倍数)の社員に対して、連続休暇5日が付与されます。

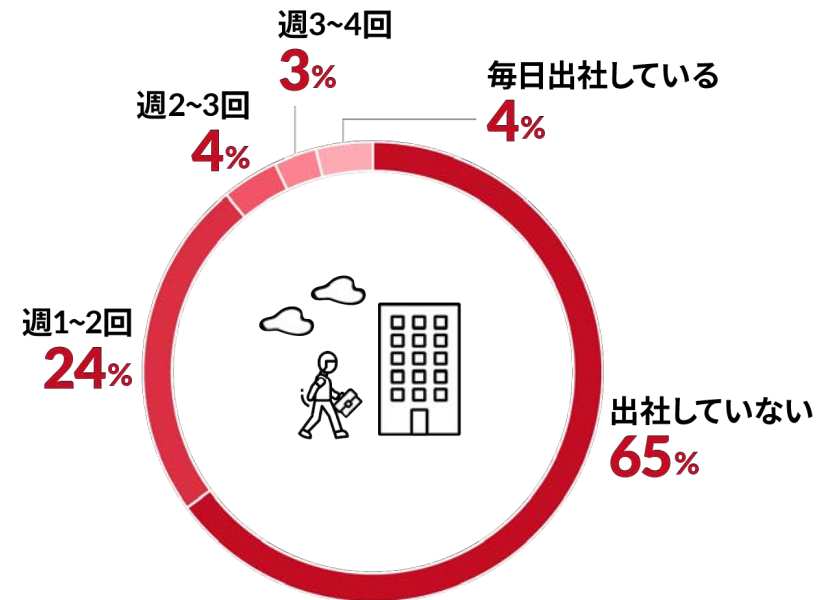
05. RECRUITING | 働きやすさ

リモート勤務に関する社員アンケート

居住エリア



出社頻度



05. RECRUITING | エンジニアの紹介



AG-Boost事業本部 開発G部長

大学卒業後、新卒で株式会社サイバーエージェントに入社しアドネットワークの子会社等でシステム開発を行う。

その後、ファッション系のベンチャー企業で執行役員CTOに就任。技術選定からシステムのリプレイスなどを管掌する。

2019年にSO Technologiesに入社。

「ATOM」の開発に従事した後、現在はAG-Boost事業本部で開発部部長としてツール開発を主導しつつ開発チームのマネジメントを担う。



ATOM事業本部 開発G部長

大学卒業後、そのまま大学の職員として入職。その後、縁があって地方（大分県）の中小企業の受託開発に従事。

その後東京に戻り大手SIerのSEとして下流から上流までの工程を経験する。

その後は株式会社サイバーエージェントなどで開発業務に従事。

2019年にSO Technologiesに入社。現在はATOM事業本部で開発部部長として3つのプロダクト開発チームのマネジメントをしプロダクトマネージャーも担う。



ATOM事業本部 プロダクト開発G テックリード

大学卒業後、新卒で株式会社ビズリーチに入社。サーバーサイド開発に従事する。

その後、電子国家で有名なエストニアのトップ企業NortalでWebとネイティブアプリのフロントエンド開発に携わる。また、自身で会社を立ち上げアプリケーション開発を行ったり、技術コンサルティングを個人事業で行っていた。

現在は、居住地を実家のある千葉から軽井沢へ移し「ATOM」の新規プロダクトの設計、実装など幅広く担当している。

05. RECRUITING | エンジニアの紹介



AG-Boost事業本部 開発Gスペシャリスト

大学院を修了後、新卒で株式会社サイバーエージェントに入社。ソーシャルゲームのサーバサイドエンジニアとして従事。

その後、フリーランスとしてベンチャー企業等でWebアプリ開発などを行なう。

2019年にSO Technologiesに入社。

「ATOM」の開発に従事した後、現在はAG-Boost事業本部で要件定義、設計、技術選定、実装まで幅広く担当している。



ライクル事業本部 開発G スクラムマスター

HAL東京を卒業後、新卒で株式会社サイバードに入社。分析チームでゲームを横断して分析するための基盤構築を行う。

その後、技術力を求め株式会社サイバーエージェント アドテック事業部に入社。広告効果計測ツールの開発などを行う。

2019年にSO Technologiesに入社。ライクル GMBチームでエンジニア兼スクラムマスターとして従事。



ATOM事業本部開発G 21年新卒

同志社大学大学院情報工学専攻を修了後、

2021年4月より新卒採用SO Technologies株式会社へ入社。

現在はAPIの開発や媒体APIの対応、ATOMのレポート生成の基盤部分の改修に従事。

技術的な発信力、会社のLT会でプレゼン、社内のSlackチャンネルでも技術カンファレンスの情報を共有するなど期待の新卒エンジニア。

05. RECRUITING | 会社概要

社名	SO Technologies株式会社（エスオーテクノロジーズ）
住所	〒112-0004 東京都文京区後楽1-4-14 後楽森ビル19F
事業内容	中堅・中小企業向けマーケティングテクノロジーの提供
代表者	荒木 央
設立	2013年4月2日
従業員数	117名（2022年7月1日現在）





We Are Hiring!!

エスオーテクノロジーズ 採用



● SO Technologies
Recruit Site

